



Scratch 3.0 для LEGO®
Education WeDo 2.0 &
LEGO® MINDSTORMS
Education EV3

**Информация для конечных
потребителей и партнеров**



10/01/2019

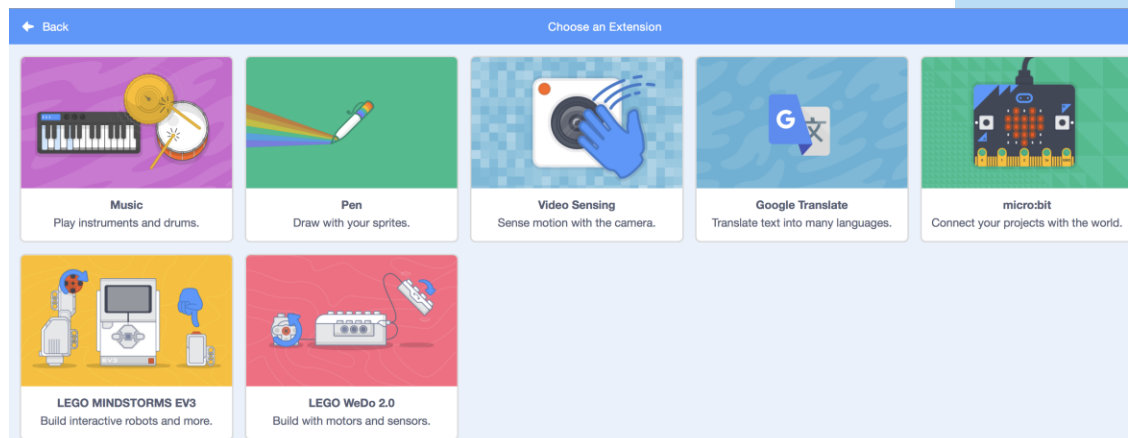
Что такое Scratch 3.0?

Scratch 3.0 – это новая версия языка Scratch, дальнейшее развитие Scratch 2.0.

Ключевое отличие от версии 2.0 – фокус на поддержку широкого круга физических программируемых объектов.

Две поддерживаемые физические программируемые платформы на старте:

- WeDo 2.0
- MINDSTORMS EV3.



Информация для различных типов потребителей



Тип потребителя	Пользователи Scratch (целевая аудитория)	Пользователи WeDo или EV3	Пользователи, не использующие Scratch или EV3/WeDo
Предполагаемый уровень знаний пользователя	Использует созданные комьюнити проекты. Могут использовать сайт “Scratch Edu” или другие ресурсы, такие как code.org.	Используют уроки и УМК, разработанные LE.	Потенциально знакомы с различными STEAM решениями и решениями по изучению программирования. Ищут решения под себя.
Основные рекомендованные скрипты	Расширение вашего педагогического опыта со Scratch с помощью робототехнических решений WeDo/EV3. Использование практического метода обучения с помощью кубиков ЛЕГО для расширения возможностей по изучению программирования. Доступные инструменты: базовые проекты на scratch.com; проекты, созданные комьюнити; различные педагогические идеи также могут быть найдены на сайте legoeducation.ru/lesson (требуют адаптации под Scratch).	Расширьте возможности платформ WeDo 2.0 и EV3 с помощью нового языка программирования – Scratch: Для WeDo/EV3: переход от полностью графического программирования к текстовому блочному программированию и использованию спрайтов (программируемой графики).	Начните применять платформы EV3 или WeDo для усиления практической составляющей своих занятий, в том числе занятий по информатике и программированию.
Альтернативные рекомендованные скрипты	Используйте возможности практико-ориентированного обучения с программируемыми решениями EV3 or WeDo 2.0. Кроме того, вы получите полноценное решения для STEAM обучения, в дополнение к возможностями Scratch.		Расширьте возможности платформ WeDo 2.0 и EV3 с помощью дополнительных языков программирования, включая Scratch. Узнайте больше на LEGOeducation.ru/compatibility или LEGOeducation.com/compatibility.



Дополнительный скрипт для основной ЦА (пользователи SCRATCH)



Зачем добавлять возможности LE к Scratch:

Возможность использовать ваши любимые языки программирования, включая Scratch, с физически программируемыми платформами LEGO MINDSTORMS Education EV3 и WeDo 2.0.

Расширьте возможности по развитию творческого мышления, комбинируя Scratch и программирование виртуальных графических объектов с возможностью программирования физических объектов, созданных из элементов LEGO.

Используйте широкие возможности развития навыков решения задач и DIY-компетенций.

Расширьте возможности программирования Scratch методиками игрового и практико-ориентированного обучения:

- Для основной школы используйте платформу LEGO MINDSTORMS Education EV3
- Для начальной школы используйте платформу WeDo 2.0

Расширьте возможности платформ WeDo 2.0 и LEGO MINDSTORMS Education EV3 с помощью текстового программирования Scratch.



DETSTVO.SHOP

8-800-250-3-123

Детство.РФ